

潮州會館中學
全方位學習津貼 運用計劃
2021-2022 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)						
				級別	預計參與人數			智能發展（配合課程）	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
第1項	舉辦／參加全方位學習活動													
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1.	中文暑期增潤班： 透過審題與佈局構思、創意寫作技巧等，以提升學生的寫作及思維能力	中文	7/2022	S1	15	學生課業表現及問卷調查	\$3,000	✓						
2.	各級作文比賽/活動： 透過寫作比賽/活動以建立學生正面價值觀和態度	中文	10/2021-5/2022	S1-S5	437	學生文章/表現	\$1,200	✓						
3.	朗誦比賽： 訓練學生的膽量、台風和自信心	中文	9/2021-12/2021	S1-S6	10	學生成績/表現	\$450	✓						
4.	中一及中二級全方位學習活動(講座／文化劇場)： 透過活動提升學生的學習興趣和語文能力	中文	3/2022	S1-S2	245	學生課業表現	\$3,000	✓						

* 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
5.	普通話朗誦比賽： 訓練學生的膽量、台風和自信心	普通話	9/2021-12/ 2021	S1-S5	5	學生成績/表現	\$1,000	✓				
6.	Speech Festival : to strengthen confidence of students in speaking	英文	11/2021	S1-S5	16	Able to deliver a poem with confidence and get a certificate of merit	\$2,000	✓				
7.	S.3 film appreciation : to appreciate the film and get the hidden message from it. The message students get from the film will be further developed in the post task	英文	3/2022	S3	95	Monitor by subject teachers	\$4,950	✓				
8.	奧數培訓班： 讓同學可提升對數學的興趣及水平	數學	9/2021-8/2 022	S3	6	人數統計	\$14,000	✓				
9.	暑期興趣班： 讓同學可提升對數學的興趣及水平	數學	8/2022	S1	24	人數統計	\$5,500	✓				
10.	數學比賽： 透過參加不同的數學比賽，推動學生在校內及校外進一步研習如何解決數學問題的風氣，提升學生對學習數學的興趣	數學	9/2021-8/2 022	S1-S3	20	人數統計	\$14,000	✓				
11.	S1 中西區考察/講座活動： 1. 認識立法會的職能 -香港的公共財政 2. 加強學生對基本法的認識，培養守法精神	通識	3/2022-6/2 022	S1	115	老師評鑑考察報告/工作紙	\$6,000	✓				

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
12.	S2 金管局考察/講座活動： 1. 了解國際金融中心的特徵 2. 認識政府及金管局在保障香港經濟安全的角色 3. 加強學生對基本法的認識，培養守法精神	通識	3/2022-6/2 022	S2	101	老師評鑑考察報告/工作紙	\$6,000	✓	✓			✓
13.	S3 樂施會活動/講座活動： 1. 了解全球化帶來的機遇與挑戰 2. 培養學生成為負責任的世界公民	通識	3/2022-6/2 022	S3	89	老師評鑑考察報告/工作紙	\$7,000	✓	✓			
14.	S4 外購考察/講座/活動： 1. 提升學習內容的廣度及深度 2. 培養學生的協作精神 3. 發掘學生的潛能，擴闊視野	通識	3/2022-6/2 022	S4	79	完成交流分享	\$7,000	✓	✓			
15.	S5 灣仔社區文化保育考察/講座活動： 1. 提升學習內容的廣度及深度 2. 培養學生的協作精神 3. 發掘學生的潛能，擴闊視野	通識	3/2022-7/2 022	S5	57	考察報告/工作紙	\$5,000	✓	✓			
16.	地理科實地考察： 提供實地考察的學習情境，加強學生對地理概念的認識。讓學生運用考察技巧，提升學生作答實地考察為本問題的能力	地理	11/2021 – 8/2022	S1-S2 及 S4-S6(修讀 地理科學 生)	285	老師評鑑考察報告/工作紙	\$17,000	✓				
17.	經濟體驗之旅： 培養經濟分析的能力，令同學具備進行推論及理性選擇的能力，成為有識見和	經濟	11/2021 - 12/2021	S5	8	問卷調查	\$400	✓				

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	負責任的公民											
18.	歷史考察(3 次)： 提昇中史學習興趣	中國歷史	12/2021-6/ 2022	S1-S6	250	問卷調查	\$6,000	✓	✓			
19.	S2 上學期考察活動： 生態考察	科學	11/2022	S2	97	完成考察報告並達標準	\$3,000	✓				
20.	迪士尼物理世界課程： 參與「迪士尼物理世界」的同學，可從遊玩樂園中，發現自然界博大精深的物理知識，並有機會在遊樂景點中進行實驗，從而對糅合科學與創意的迪士尼樂園有更深入的了解	物理	11/2021	S4-S5	18	觀察學生表現及評改課業	\$6,000	✓				
21.	參觀大學實驗室及進行實驗： 了解大學學習模式及嘗試進行實驗	化學	7/2021	S5	12	實驗記錄	\$1,000	✓				
22.	旅款學習活動： 從實體參觀，認識及了解學科中不同理論的應用，並了解旅遊及款待行業的最新趨勢	旅款	11/2021- 4/2022 (共 3 次)	S4-S5	34	課業表現	\$7,000	✓	✓			✓
23.	恒生銀行商業銀行數碼樓層「ICED Hub」企業之旅： 與恒生銀行合作，透過其青年人平台「夠薑蔥」，舉辦全方位學習考察活動及講座，以了解銀行業數碼化之發展	企業、會計與財務	3/2022	S4	15	問卷調查	\$1,500	✓				✓

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
24.	參觀創科企業： 透過參觀創科企業，舉辦全方位學習考察活動及講座，以了解參觀創科企業之發展及生涯規劃	企業、會計與財務	7/2022	S4	15	問卷調查	\$1,500	✓				✓
25.	面繪課程： 學習基礎面繪技巧及應用於服務學習	藝術 (視藝)	1/11/2021	S4	15	統計學生出席率	\$13,000			✓	✓	✓
26.	攝影課程： 學習攝影及沖曬技術	藝術 (視藝)	1/3/2022	S5	15	統計學生出席率	\$5,000			✓		✓
27.	塑膠重塑活動延伸： 延續上年度活動，向機構租借工具及機械繼續紀念品創作及製作	藝術 (視藝)	9/2021-7/2022	S4-S6	23	觀察學生表現	\$7,000			✓		✓
28.	美術比賽費用： 鼓勵至少 10 個學生參與校外比賽	藝術 (視藝)	9/2021-7/2022	S1-S6	20	活動紀錄	\$1,000			✓		
29.	步操鼓隊訓練(導師費)： 學生欣賞鼓樂隊及套鼓的特色，學習其文化、歷史和獨特演奏技巧	藝術 (音樂)	10/2021-8/2022 (逢星期三)	S1-S5 鼓隊成員	12	1. 訓練及比賽次數 2. 校外比賽成績	\$13,200			✓		
30.	邀請校外專業團隊到校表演： 擴闊其眼界和視野，以及提升其音樂美感經驗	藝術 (音樂)		S1-S6	350	問卷調查	\$3,000			✓		
31.	欣賞管風琴導賞音樂會： 親身體驗管風琴震撼人心的魅力、寬廣的音域和變化多端的音色	藝術 (音樂)	28/10/2021	S3	75	課堂匯報	\$3,000			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
32.	中樂 360 音樂會： 欣賞中樂要點，以及解讀樂章特色	藝術 (音樂)	16/11/2021	S2	100	學生能完成習作及匯報	\$3,000		✓			
33.	校際比賽： 計劃除著重訓練學生的音樂能力，亦注重團隊精神、紀律和體能訓練，培養學生的協作精神	藝術 (音樂)	9/2021-8/2022	合唱團/手鐘隊/步操鼓隊/有音樂才能的學生	60	活動紀錄	\$7,000		✓			
34.	電子工作坊： 1. 培訓同學的共通能力，提供多元學習經歷 2. 學習基本電學	設計與科技	3/2022-5/2022	S1-S4	20	觀察學生表現及批改課業	\$7,000	✓				
35.	編程工作坊： 1. 培訓同學的共通能力，提供多元學習經歷 2. 學習編程技巧。	設計與科技	3/2022-5/2022	S1-S4	20	觀察學生表現及批改課業	\$7,000	✓				
36.	參加沙西區校際比賽（報名費、學界運動員証）： 培訓精英運動員，參加沙西區校際比賽（例如田徑、長跑、排球、籃球等項目），籍此培養同學有良好運動員精神及團隊精神	體育	9/2021-5/2022	S1-S5 校隊成員	120	1. 訓練及比賽次數 2. 學界比賽成績	\$8,100		✓			
37.	運動示範及講座： 1. 運動創傷講座 (11 月) 2. 運動示範 (上下學期各一次) 分別邀請不同的體育機構到校進行運動示範或講座，透過接觸多元化的課程，培養同學有良好的生活習慣，積極參與體育活動	體育	11/2021-5/2022	S1-S6	471	問卷調查	\$28,000		✓			

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
38.	健球校隊教練費用及比賽用項目： 訓練健球校隊，參加相關比賽，籍此培養同學有良好運動員精神及團隊精神	體育	10/2021-5/20 22	S1-S5 健球隊成員	30	1. 訓練及比賽次數 2. 比賽成績	\$14,000			✓		
39.	S4 耐力訓練營： 透過參加群體富挑戰性的戶外活動及群體活動，培養學生的堅毅和承擔精神。學生在參與群體活動中，提升大家合作、團結和守望相助的精神，與及鍛練學生的領袖才能	價值觀教育	24/11/2021-2 6/11/2021	S4	79	問卷調查	\$18,000	✓				
40.	校本輔導活動： 透過參加校本輔導活動，包括專題講座、工作坊及班級經營活動，提昇學生的正向人生觀及責任感，以及凝聚班內學生的關係	價值觀教育	9/2021-6/202 2 (共 12 次)	S1-S6	469	問卷調查	\$31,000	✓				
41.	學會活動導師費/購買服務/增添物資： 提供機會讓學生透過參與活動，全人發展，建立自信，發掘及培養有潛質的學生	課外活動	10/2021-6/20 22	S1-S6	130	問卷調查	\$130,000		✓	✓		
42.	校外比賽/活動報名費及交通費： 提供機會讓學生透過參與活動，全人發展，建立自信，發掘及培養有潛質的學生	課外活動	9/2021-8/202 2	S1-S6	130	活動紀錄	\$10,000		✓	✓		
43.	「一人一制服團隊」計劃： 透過計劃讓中一同學學習自律有規及守法精神	課外活動	9/2021-6/202 2	S1	121	問卷調查	\$92,000		✓	✓	✓	
44.	中二「美麗人生」服務學習計劃 ~ 長幼共融： 認識長者的生活狀況及需要，培養推己及人的精神及學習義工服務技能	公民教育	3/2022 -5/2022	S2	97	問卷調查	\$21,000		✓		✓	

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
45.	中四「美麗人生」服務學習計劃 ~ 傷健共融：認識殘障人仕的生活狀況及需要，培養推己及人的精神及提升義工服務技能	公民教育	10/2021-11/2021	S4	79	問卷調查	\$17,000	✓			✓	
46.	參觀企業： 認識不同行業工作及發展，有助生涯規劃	升學及就業輔導	2/2021-6/2021	S5	65	問卷調查	\$3,000					✓
47.	參觀沙田專業教育學院： 認識專上院校措施及課程	升學及就業輔導	3/12/2021	S6	35	問卷調查	\$1,500					✓
48.	參觀懲教署職員訓練員： 認識紀律部隊入職及訓練，規劃畢業出路	升學及就業輔導	7/1/2022	S6	35	問卷調查	\$3,000					✓
49.	參觀教育及職業博覽： 認識多元出路	升學及就業輔導	7/2022	S5	65	問卷調查	\$3,000					✓
50.	參觀海上珍珠養殖場(與制服團隊合辦參觀活動)： 了解養珠歷史、行業發展、養殖方法及養珠如何在生態中擔當重要角色，引導學生面對困難時如何保持樂觀積極的人生態度	價值觀教育	1/2022-2/2022	S1	147	觀察學生表現及批改課業	\$14,000	✓				✓
51.	學校體育推廣計劃： 培養學生對體育的興趣，建立健康活躍的生活模式	體育	9/2021-8/2022	S2-S3	60	相關文件紀錄及觀察學生表現	\$8,000			✓		
52.	校外專業團體教授拍攝課程： 透過業內人士教授，讓學生學習專業的前期準備、拍攝及後期製作技巧，培養並展現獨立處	電腦	1/5/2022	校園電視臺組員	20	學生投入活動，能分組製作微電影，並展現多種技巧	\$30,000			✓		✓

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	事及團體合作能力											

第 1.1 項預算總開支

\$624,000

1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野											
1.	中三星新加坡學習之旅： 擴展同學的國際視野，為學生提供更多學習交流機會	國際教育交流	3/2022/ 7/2022	S3-S5 經甄選同學	92	問卷調查	\$234,000	✓				
2.	單車境外交流及挑戰活動： 擴展同學的國際視野，引導同學追尋目標，敢於挑戰	國際教育交流	7/2022	經甄選同學	9	問卷調查	\$20,000	✓		✓		
3.	中一澳門探索之旅： 1. 透過趣味性的考察活動，培養同學的共通能力，提供多元學習經歷 2. 從多角度學習及認識澳門文化遺產，擴闊知識領域，培養正確價值觀 3. 實踐電子學習及移動學習	公民教育	3/2022	S1	115	問卷調查	\$96,240	✓	✓			
4.	STEAM 體驗 S4 境外考察活動： 1. 透過趣味性的考察活動，培養同學的共通能力，提供多元學習經歷，擴闊視野 2. 學習 AR 編程及應用 3. 從多角度學習及認識國內文化遺產，應用 STEAM 技能，擴闊知識領域，培養正確價值	跨學科 (STEM)	3/2022	S4	79	問卷調查、老師評鑑同學課業	\$48,000	✓				

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算開支(\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	預計參與人數			智能發展（配合課程）	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	觀 4. 實踐電子學習及移動學習											
5.	S2 下學期全方位學習活動境外考察： 1. 透過趣味性的考察活動，培養同學的共通能力，提供多元學習經歷 2. 從多角度學習及認識澳門文化遺產，應用 STEAM 技能，擴闊知識領域，培養正確價值觀 3. 實踐電子學習及移動學習	科學	3/2022	S2	97	問卷調查、老師評鑑同學課業	\$74,600	✓				
6.	參與不同校外活動和比賽： 發掘及發展學生潛能	發展學生潛能	9/2021-8/2022	S1-S6	20	比賽紀錄	\$3,000	✓	✓	✓	✓	✓
7.	境外數學比賽： 透過參加不同的數學比賽，推動學生在不同地區上的學術交流，提升學生對學習數學的興趣	數學	9/2021-8/2022	S1-S3	5	觀察學生表現	\$7,000	✓				
8.	參加香港區各類型比賽： 提升學習動機，學以致用	電腦	9/2021-8/2022	S1-S5 機械人隊	20	人數統計	\$7,000	✓				
9.	高新科技體驗： 擴展同學對本科的視野和知識領域	電腦	9/2021-8/2022	S1-S5 機械人隊	20	人數統計	\$5,000	✓				
					第 1.2 項預算總開支			\$494,840				
					第 1 項預算總開支			\$1,119,140				

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支 (\$)
第 2 項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源			
1.	活動物資及消耗品： 中一級 STEAM OLE 體驗活動	跨學科 (STEM)	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源	\$8,625
2.	活動物資及消耗品： 中二級 STEAM PL 專題探究活動	跨學科 (STEM)	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源	\$9,700
3.	STEAM 活動物資及消耗品： 中四級 STEAM HDP 專題探究活動	跨學科 (STEM)	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源	\$19,400
4.	STEAM 活動物資及消耗品： 膳後 STEAM 比賽	跨學科 (STEM)	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源	\$4,000
5.	STEAM 活動物資及消耗品： STEAM 校外比賽	跨學科 (STEM)	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源	\$5,000
6.	S2 上學期考察活動	跨學科 (STEM)	考察用具消耗品	\$800
7.	購買學會必要用品及裝備 (包括隊衣、舞衣、護具等)	體育	學會及校隊練習及比賽	\$25,000
8.	面繪工具及顏料	藝術 (視藝)	服務或宣傳活動時用	\$3,000
9.	樂譜、樂器配件	藝術 (音樂)	樂團樂譜及設備	\$4,000
10.	實地考察器材	地理	考察器材	\$5,000
11.	購買 BAFS 參考書、比賽物資等學習資源	企業、會計與財務	學習參加企業、會計與財務相關的活動及比賽	\$5,000
12.	初中 STEAM 午間活動比賽	數學	購買活動物資	\$2,000

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支 (\$)
13.	購買比賽用的器材，製作比賽用的工具及材料	電腦	參與比賽	\$12,000
			第 2 項預算總開支	\$103,525
			第 1 及第 2 項預算總開支	\$1,222,665

第 3 項：預期受惠學生人數

全校學生人數：	469
預期受惠學生人數：	469
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）：_____ 蔡筱媚（教師）